

Anmeldung und Einverständniserklärung Für die Erziehungsberechtigten

Für welchen Termin der Game-Fabrik möchten Sie ihr Kind anmelden?

Zentralbibliothek, Am Wall 201, 28195 Bremen

- Game Fabrik, 2.8. - 4.08.
Montag & Dienstag 10:00 – 14:30,
Mittwoch 14:00 – 17:00
- Game Fabrik, 16.8. - 18.8.
Montag & Dienstag 10:00 – 14:30,
Mittwoch 10:00 – 13:00

Gröpelingen, Lindenhofstraße 53, 28237 Bremen

- Game Fabrik, 09.08 - 11.08.2021,
Montag & Dienstag 10:00 – 14:30,
Mittwoch 10:00 – 13:00

Veogesack, Aumunder Heerweg 87, 28757 Bremen

- Game Fabrik, 23.08 - 25.08.2021
Montag & Dienstag 10:00 – 14:30,
Mittwoch 10:00 – 13:00

Teilnahmebedingungen:

- Ihr Kind ist zwischen 8-12 Jahren alt.
- Ihr Kind kommt nicht zur Veranstaltung, wenn es krank und ansteckend ist.
- Ihr Kind bringt eine Maske / einen Mund-Nasen-Schutz mit.
- Ein Corona-Test (Lollipop-Test) findet vor Ort statt.
- Gegenseitiger Respekt: Diskriminierung, Beleidigung, Mobbing und ähnliche Arten verbaler und körperlicher Übergriffe auf andere führen zum sofortigen Ausschluss.

Hinweise:

- Bitte geben Sie Ihrem Kind für die Pause etwas zu essen und zu trinken mit. Vor Ort gibt es Wasser, Obst und Kekse.
- **Epilepsie-Warnung:** Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Menschen können Anfälle auftreten, wenn sie bestimmten visuellen Reizen ausgesetzt sind, z. B. aufblitzenden Lichtern oder Mustern, die in Videospielen vorkommen. Auch Menschen ohne Vorgeschichte von Anfällen oder Epilepsie können ein nicht diagnostiziertes Leiden haben, das beim Abspielen von Videospielen zu diesen „photosensitiven epileptischen Anfällen“ führt. Zu den Symptomen dieser Anfälle gehören Schwindelgefühl, veränderte Wahrnehmung, Augen- oder Muskelzucken, Zittern an Armen oder Beinen, Desorientierung, Verwirrung und kurzzeitiger Bewusstseinsverlust. Wenn Ihr Kind eine Vorgeschichte von Anfällen oder Epilepsie hat, konsultieren Sie vor dem Videospielen einen Arzt.

① **Wir treffen uns immer um 15 min vor Veranstaltungsbeginn im Eingangsbereich der Bibliothek!**

Ein Projekt von:

 vomhörensehen.

Bündnispartner*innen:

 Stadt
Bibliothek
Bremen

 bremen
digitalmedia

Gefördert durch:

 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

 STÄRKER
IN GAMES

 STIFTUNG
DIGITALE
SPIELE
KULTUR

Sommerferienprogramm 53° der Stadtbibliothek Bremen

Angaben zu meinem Kind:

*Name, Vorname:

*Geburtsdatum:

*Wohnort (Anschrift):

*Mobile Telefonnummer:

*Geschlecht: männlich weiblich divers

*Zu berücksichtigende
Krankheiten oder Allergien:

*Pflichtangaben

Bitte kreuzen Sie zutreffende Aussagen zu Ihrem Kind an:

- Mein Kind darf nur vegetarisch essen.
- Mein Kind darf nur vegan essen.
- Mein Kind darf bestimmte **Lebensmittel nicht essen**: _____
- Mein Kind darf nur kosher oder halal essen .
- Mein Kind hat **Allergien/Unverträglichkeiten** gegen: _____

Ein Projekt von:

 vomhörensehen.

Bündnispartner*innen:

 Stadt
Bibliothek
Bremen

 bremen
digitalmedia

Gefördert durch:

 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

 STÄRKER
IN GAMES

 STIFTUNG
DIGITALE
SPIELE
KULTUR

Sommerferienprogramm 53° der Stadtbibliothek Bremen

Angaben zu Ihnen (Eltern oder Erziehungsberechtigte):

*Namen, Vorname:

*Wohnort (Anschrift):

*Telefonnummer
(jederzeit erreichbar):

*E-Mail-Adresse:

*Pflichtangaben

Angaben zur Begleitperson (falls abweichend zum Elternteil /Erziehungsberechtigten)

Name, Vorname:

Wohnort (Anschrift):

Mobile Telefonnummer:

Ein Projekt von:

 vomhörensehen.

Bündnispartner*innen:

 Stadt
Bibliothek
Bremen

 bremen
digitalmedia

Gefördert durch:

 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

 STÄRKER
IN GAMES

 STIFTUNG
DIGITALE
SPIELE
KULTUR

Sommerferienprogramm 53° der Stadtbibliothek Bremen

Hiermit melde ich mein Kind für die ausgewählte **Game-Fabrik** Veranstaltung an und erkläre mich mit der Teilnahme meines Kindes einverstanden. Sollten wichtige Gründe die Teilnahme meines Kindes verhindern, melde ich dies umgehend dem Veranstalter.

Hiermit bestätige ich, dass mein Kind bei allen Aktivitäten, die zu der oben genannten Veranstaltung gehören, bei mir/uns kranken-, unfall- und haftpflichtversichert ist.

Hiermit bestätige ich, dass ich mein Kind darüber aufgeklärt habe, dass es andere Projektteilnehmer nicht filmen oder fotografieren darf und diese Aufnahmen Dritten oder der Öffentlichkeit nicht verfügbar machen darf. Der Veranstalter wird von Ansprüchen Dritter aufgrund von Verletzungen des Rechtes am eigenen Bild und personenbezogener Daten freigestellt. Die Eltern / Erziehungsberechtigten haften für das Fehlverhalten ihrer Kinder.

Hiermit bestätige ich, dass die gemachten Angaben zu mir und meinem Kind zum Zwecke der Projektdurchführung und des Durchführungsnachweises elektronisch verarbeitet werden dürfen.

Ort, Datum Unterschrift des Kindes



Ort, Datum Unterschriften der Eltern / Erziehungsberechtigten



Ein Projekt von:



Bündnispartner*innen:



Gefördert durch:



Sommerferienprogramm 53° der Stadtbibliothek Bremen

ANHANG

Erläuterung zur Verwendung von Personenabbildungen und personenbezogenen Daten von Kindern und Jugendlichen

Das Sommerferienprogramm „53°“ wird von der Stadtbibliothek Bremen organisiert. Das Programm wird durchgeführt von verschiedenen Veranstalter*innen.

Daten des Hauptveranstalters und Ansprechpartners:

Stadtbibliothek
kontakt@stadtbibliothek.bremen.de, 0421/ 361 - 4757

Ansprechpartner vor Ort:

Vomhöresehen GbR
Alexandra von der Decken, alexandra@vomhoerensehen.de, 0421/98982441

Bei der Veranstaltung werden Video- und Filmaufnahmen gemacht. Dabei ist beabsichtigt, Medienprodukte, Personenabbildungen und personenbezogene Daten von Kindern oder Jugendlichen, die im Rahmen des Projekts entstanden sind, in verschiedener Weise zu verwenden.

1. Verwendung von Medienprodukten und Personenabbildungen

	Erklärung
<p>a) Die von den Kindern/Jugendlichen erstellten Medienprodukte sowie im Rahmen des Projekts entstandene Personenabbildungen (siehe Ziffer 1b und 1c) dürfen</p> <ul style="list-style-type: none">über Profile in sozialen Netzwerken der Stadtbibliothek Bremen, der Medienagentur vomhöresehen, bremen digitalmedia, der Stiftung Digitale Spielekultur, des Bundesministeriums für Bildung und Forschung sowie der Dachmarke „Kultur macht stark“ veröffentlicht werden.auf Internetseiten der Stadtbibliothek Bremen und des Sommerferienprogramms 53°, der Medienagentur vomhöresehen, bremen digitalmedia, der Stiftung Digitale Spielekultur, des Bundesministeriums für Bildung und Forschung sowie der Dachmarke „Kultur macht stark“ veröffentlicht werden.im Rahmen der Pressearbeit der Stadtbibliothek Bremen und des Sommerferienprogramms 53°, der Medienagentur vomhöresehen, bremen digitalmedia, der Stiftung Digitale Spielekultur, des Bundesministeriums für Bildung und Forschung sowie der Dachmarke „Kultur macht stark“ veröffentlicht werden.zu Dokumentationszwecken aufbereitet und öffentlich zugänglich gemacht werden (z. B. Werkschauen, Projektbroschüre, Nachweis bei Fördermittelgebern). <p>Personenabbildungen sind Fotos, Grafiken, Zeichnungen sowie Videoaufzeichnungen, die Jugendliche individuell erkennbar abbilden.</p>	<p>Dein erstelltes Medienprodukt sowie die dabei entstandenen Fotos von dir möchten wir ggf. in Büchern, im Internet und Zeitschriften veröffentlichen oder an die Presse für die Berichterstattung über das Projekt weitergeben. Wir möchten Bilder von der Game-Fabrik auch mit dir und den anderen Jugendlichen teilen.</p>
<p>b) Bei den Workshops erstellte Medienprodukte dürfen vervielfältigt, verbreitet, bearbeitet, veröffentlicht, ausgestellt und öffentlich wiedergegeben werden. Die Veranstalter fungieren dabei als Verwerter mit einfachem Nutzungsrecht.</p>	<p>Deine erstellten Kunstwerke dürfen wir an andere geben (auch zur weiteren Bearbeitung).</p>
<p>c) Die Workshops werden in Bild und Ton dokumentiert. Es werden nur Bild- und Tonaufnahmen von solchen Personen veröffentlicht, die der Veröffentlichung vorab schriftlich zugestimmt haben. Personen, bei</p>	<p>Wir erstellen Fotos und Videos von den Workshops, um diese zu veröffentlichen sowie mit dir und den anderen Jugendlichen zu teilen.</p>

Ein Projekt von:

 vomhöresehen.

Bündnispartner*innen:

 Stadt
Bibliothek
Bremen

 bremen
digitalmedia

Gefördert durch:

 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

 STÄRKER
IN GAMES

 STIFTUNG
DIGITALE
SPIELE
KULTUR

Sommerferienprogramm 53° der Stadtbibliothek Bremen

denen keine Einwilligung vorliegt, werden auf den Veröffentlichungen vorab grafisch unkenntlich gemacht.	
d) Die Veranstalter weisen ausdrücklich darauf hin, dass die Aufnahme und das Verwenden von Bild-, Ton- und Filmmaterial, das bei einem Projekt entsteht, grundsätzlich nicht ohne die Einwilligung der abgebildeten Personen verwendet werden darf. Bei unberechtigten Aufnahmen und/oder deren Verwendung sind die MitarbeiterInnen des Projektes berechtigt, die sofortige Löschung des Bild-, Ton- oder Filmmaterials zu verlangen.	Veröffentliche keine Foto-, Film- oder Audioaufnahmen von anderen im Netz, ohne dass sie einverstanden sind. Jeder hat z. B. das Recht am eigenen Bild und das Urheberrecht schützt eigene Medienprodukte.
e) Datenschutzrechtlicher Hinweis: Durch die beabsichtigte Verwendung im Internet können die Personenabbildungen und/oder Namen sowie sonstige veröffentlichte personenbezogene Informationen der Jugendlichen weltweit abgerufen und gespeichert werden. Entsprechende Daten können damit etwa auch über so genannte „Suchmaschinen“ aufgefunden werden.	Da deine Daten auch im Internet verwendet werden, können sie weltweit abgerufen und gespeichert werden. Evtl. werden deine Daten damit z. B. auch bei Google oder Yahoo angezeigt.

2. Verwendung von personenbezogenen Daten

a) Im Rahmen der unter Ziffer 1a genannten Zwecke beabsichtigen die Veranstalter auch, personenbezogene Daten in Form des Vornamens und – auf ausdrücklichen Wunsch der Teilnehmenden mit Nachnamen – des Kindes/Jugendlichen sowie ggf. des Alters öffentlich zugänglich zu machen bzw. zu veröffentlichen. In Verbindung mit Personenabbildungen werden Name und Alter jedoch stets nur so aufgeführt, dass die jeweilige Angabe nicht eindeutig einer bestimmten Person zugeordnet werden kann.	Wenn deine Medienprodukte veröffentlicht werden, kann auch dein Vorname und dein Alter genannt werden. Nur wenn du es ausdrücklich wünschst, wird auch dein Nachname genannt.
b) Alle weiteren personenbezogenen Daten wie z. B. E-Mail-Adressen der Kinder/Jugendlichen werden ausschließlich für die Korrespondenz mit den Kindern/Jugendlichen während des Projektzeitraums verwendet, nicht veröffentlicht und nicht an Dritte weitergegeben.	Deine persönlichen Daten, z. B. deine E-Mail-Adresse oder Telefonnummer, werden von uns nicht an andere weitergegeben.
c) Die Erziehungsberechtigten und das betreffende Kind sind mit der Verwendung der Medienprodukte, Personenabbildungen und personenbezogenen Daten in Forschung und Praxis im Sinne von Ziffer 1 und Ziffer 2 ohne weitere Genehmigung einverstanden. Die Rechteeinräumung an diesen Daten erfolgt ohne Vergütung. Für die Verwendung von Medienprodukten, Personenabbildungen und personenbezogene Daten erteilt/erteilen der/die Unterzeichnende/n lediglich eine jederzeit für die Zukunft widerrufliche Einwilligung. Diese Einwilligung kann auch teilweise widerrufen werden. Im Falle des Widerrufs dürfen die betroffenen Daten nicht mehr gemäß der in Ziffer 1 und Ziffer 2 genannten Zwecke verwendet werden.	Du und deine Erziehungsberechtigten erklären sich mit den Texten oben einverstanden. Die Einwilligung dazu kann für zukünftige Veröffentlichungen jederzeit widerrufen werden. Nimm hierfür einfach Kontakt mit uns auf. Telefonnummern und Ansprechpersonen findest du oben.

Ein Projekt von:



Bündnispartner*innen:



Gefördert durch:

